

• Contenu :

120 cartes étoiles (12 de chaque couleur),
24 mini-plateaux recto-verso à assembler
pour reconstituer 4096 possibilités de
plateaux, 40 cartes spéciales.

• But du jeu :

Vous devez placer les cartes étoiles que vous
avez en main sur la plateau de jeu représentant
une galaxie. Le premier joueur à ne plus avoir
de cartes en main gagne.

• Préparation du jeu :

Choisissez 6 plateaux de différents
bords (violet, rouge, orange, vert, rose
et bleu) que vous disposez de façon à
joindre les connexions pour former un
grand plateau, plusieurs combinaisons
sont possibles, aidez-vous des bords
pour faciliter le placement. (img.1)

Mélangez les cartes étoiles et les
cartes spéciales, chaque joueur pioche
12 cartes et n'en garde que 10.



(img.1)

• Jouer :

Chaque carte possède une couleur et une forme différente. Le premier joueur tiré au sort commence.

Le joueur doit impérativement poser une carte uniquement sur une des étoiles de la colonne du milieu signalé par un halo jaune comme indiqué ci-dessus (img.1).

S'il ne peut pas poser de carte, il se défause d'une carte et en pioche une qu'il pourra jouer au prochain tour.

Le joueur suivant devra déposer une carte étoile obligatoirement reliée par une connexion blanche à une autre carte étoile présente sur le plan. De plus, cette carte devra coïncider avec le plan de la galaxie.

Par exemple, si un joueur dispose d'une carte verte avec le symbole «rond», il devra poser cette carte sur le plateau où apparaît le symbole et la couleur identique. (img.2)



(img.2)



(img.3)

Pour pouvoir déposer une carte, elle doit obligatoirement être connectée (trait blanc), (img.3). Sauf cas particulier (joueur disposant d'une carte pose libre).

Chaque joueur peut, dans l'ordre de son choix effectuer une action standard (pose de carte ou défausse puis pioche), et/ou une action spéciale grâce aux cartes spéciales s'il en dispose.

Les cartes spéciales vous permettent de renverser le déroulement de la partie. Il faut les défausser après les avoir utilisées.

• Cartes spéciales :



Pose d'une carte sur l'étoile correspondante sur le plateau même sans connexions



Permet d'échanger un plateau par un autre, les cartes présentes sont replacées dans la pioche



Permet de réaliser 1 action standard de plus



Permet de réaliser 2 actions standard de plus



Tous les joueurs font tourner leur jeu vers la gauche



Tous les joueurs font tourner leur jeu vers la droite



Permet de se défausser d'1 carte de son choix sans piocher



Permet de se défausser de 2 cartes de son choix sans piocher

• Fin de partie :

Le joueur qui n'a plus de cartes en main à la fin de son tour, gagne la partie.



Un jeu de François DELBOSC

Édité et distribué par Topi Games. All right reserved under exclusive licence to Topi Games,
9 rue Pasteur 94130 Nogent sur Marne FRANCE.
E-mail : contact@topi-games.com