

ART RATE TARTE TRAITÉ



**CRESCENDO!**

DÉCHAÎNE LES MOTS

The word 'CRESCENDO' is rendered in a large, bubbly, orange-to-yellow gradient font with a white outline and a drop shadow. Four blue arrows with white outlines point upwards towards the letters: one to the 'A', one to the 'E', one to the 'T', and one to the 'O'. The background is a vibrant purple with faint, larger-scale arrow patterns.

RÈGLES DU JEU

## CONTENU :

- 55 cartes “Crescendo” avec sur chacune d’elles 16 mots à trouver (8 sur chaque face) soit 880 mots au total.
- Une boîte de rangement

## BUT DU JEU :

Retrouver un mot en ajoutant une lettre au mot précédent. Le premier joueur (mode individuel) à obtenir 7 points ou la première équipe à obtenir 15 points gagne la partie.

## MISE EN PLACE :

Mélangez les 55 cartes «Crescendo» et posez-les en une seule pile au centre de la table.

## JOUER :

Vous pouvez jouer soit individuellement, soit en formant deux équipes.

Chaque partie se joue avec un seul côté des cartes.

➡ Un premier joueur est désigné pour être le premier lecteur.

➡ Il tire la première carte du paquet en prenant soin de cacher aux autres joueurs le côté de la carte qui va être lu.

➡ Il choisit ensuite l'une des deux séries présentes sur la face de la carte et lit à voix haute le mot de 3 lettres tout en haut de la liste.

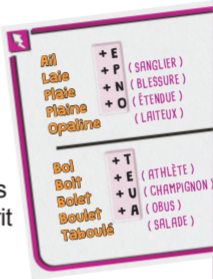
Afin que le mot soit bien compris de tous, il épelle chacune des 3 lettres. Ensuite il annonce la lettre qu'il faut ajouter au mot de 3 lettres pour créer le mot de 4 lettres qui suit dans la liste.

➡ Il écoute les propositions des autres joueurs.

- Si aucune des propositions n'est bonne, il donne l'indice écrit en ( VIOLET ).

- Si aucune des propositions n'est encore bonne, il donne la solution en orange.

Il procède de même façon pour tous les mots de la liste et attribue 1 point par bonne réponse au joueur (ou à l'équipe) ayant trouvé la réponse en premier.



➡ Il passe ensuite la main à son voisin de gauche (ou à un joueur de l'équipe adverse si vous jouez en équipes). Ce joueur devient lecteur à son tour, tire une nouvelle carte puis procède comme indiqué précédemment en poursuivant le comptage des points.

*Remarque* : Si le mot à découvrir est trouvé simultanément par plusieurs joueurs (ou équipes), aucun point n'est marqué.

*Conseil* : Pour trouver les deux derniers mots de la liste, vous pouvez utiliser un papier et un crayon.

## VARIANTE COMPTAGE DES POINTS :

Le jeu se déroule comme dans les règles de base mais avec un comptage de points différent.

*Le mot de 4 lettres rapporte 1 point*

*Le mot de 5 lettres rapporte 2 points*

*Le mot de 6 lettres rapporte 3 points*

*Le mot de 7 lettres rapporte 4 points*

Le premier joueur à obtenir 15 points ou la première équipe à obtenir 21 points gagne la partie.

## FIN DU JEU :

Le premier joueur qui a obtenu 7 points ou la première équipe qui a obtenu 15 points gagne la partie.

# Découvrez nos nouveautés

Fans des 80's 90's ?!

Lancez les dés et testez vos connaissances musicales des années 80 et 90 à travers des parties endiablées !



Pour les fans de cinéma  
et séries TV

Cinéphile ? Enfant de la  
télé ?  
Oseriez-vous relever  
le défi ?

## Le jeu pour tous les gourmands !

Tester vos connaissances d'épicurien en répondant au quizz « Cuisine et Vin »  
Ce jeu va ouvrir vos papilles : qui sera le plus rapide à marquer 30 points ?



## Le jeu pour tous les fans de Foot !

Répondez au quizz spécial foot et coiffez vos adversaires au poteau !  
Qui sera le plus rapide à marquer 30 points ?





## Un jeu qui a fait ses preuves !

Synonymo est un jeu d'ambiance mettant en avant la richesse de la langue française.



## Le bon mot au bon tempo !

Un jeu de lettres rapide et malin où il faut être le plus réactif et trouver le meilleur mot correspondant aux cartes en jeu.



## Un puzzle pas comme les autres pour les tout petits

Plusieurs galaxies de notre univers sont en danger et c'est à vous de les reconstituer pour sauver les systèmes solaires voisins.



## Soyons sérieux, on joue!

Le but du jeu est d'être le premier à réaliser la combinaison de cartes fixée par la carte mission et dire à haute voix « Academy » !

## Qui deviendra le Genius ?

Lancez les dés et réalisez un maximum de nombre premier inscrits sur la grille pour défier vos adversaires ?



## Le jeu pour rester au TOP de sa FORME !

Lancez les dés et défiez-vous en reproduisant les enchaînements sportifs illustrés sur les cartes, qui remportera les 2 coupes d'or ?



**TOPI**  
g a m e s

**Auteur du jeu : Sébastien Decad**

**Artwork : Haïkel Tobich**

Édité et distribué par Topi Games.

All right reserved under exclusive licence to Topi Games,

9 rue Pasteur 94130 Nogent sur Marne FRANCE.

E-mail : [contact@topi-games.com](mailto:contact@topi-games.com)

[www.topi-games.com](http://www.topi-games.com)