



LES JEUX ET JOUETS

• Un jeu	A game
• Un jouet	A toy
• Jouer	To play
• Une console	A console
• Une poupée	A doll
• Un jeu vidéo	A video game
• Une bille	A marble
• Une voiture à pédale	A pedal car
• Un jeu de société	The board game
• Le chahut	The rowdiness



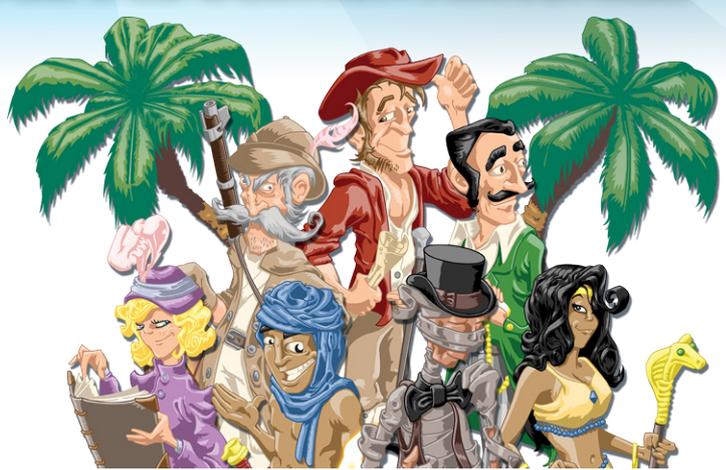
ÉDITION FAMILLE
 AGES 7+ JOUEURS 2-35
 30/45 MIN

PRÉSENTATION DU JEU POUR L'ÉDUCATION NATIONALE

MEMOTEP est le jeu de société éducatif favorisant l'apprentissage des langues à mettre entre toutes les mains.

Cette nouvelle **méthode d'apprentissage collective** d'une langue étrangère permet aux élèves de s'amuser ensemble en classe (jusqu'à 35 joueurs), dès l'âge de 7 ans, tout en apprenant les mots et phrases les plus utiles d'une langue.

Avec **MEMOTEP**, cela devient un jeu d'enfant d'apprendre ou de se perfectionner dans n'importe quelle langue, d'écouter ou de s'entraîner à prononcer les mots et phrases grâce à l'application mobile gratuite qui évalue votre prononciation



D'après le bulletin officiel du ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche, l'enseignement de l'anglais à l'école primaire vise l'acquisition du niveau A1 du cadre européen commun de référence pour les langues.

La nouvelle méthode **MEMOTEP** (médaillée d'or au concours Lépine) permet d'assimiler les mots principaux des langues étrangères par l'échange des connaissances entre les joueurs.

À travers des parties **de 2 à 35 joueurs**, assimilez facilement les **5000 mots essentiels** de n'importe quelle langue et les **500 phrases indispensables** à connaître à l'étranger, en classe, en famille ou entre amis, au cours de parties endiablées : **divertissement garanti** ! (le jeu sera prochainement disponible dans les 10 langues les plus parlées au monde).

Le résultat est probant, les premières études que nous avons conduites sur différents groupes témoins (familles, groupes d'élèves, classes entières) mettent en évidence un taux de rétention de 70% des mots et des phrases pour les 150 cartes «enfants» du jeu (présenté en annexe 1) et de 52% pour les cartes plus difficiles. Ceci s'explique par la **diversité** et la **complémentarité** des **moyens pédagogiques** mis en œuvre au cours d'une partie : répartition des mots par thème et sous thème et par niveau de difficulté, construction de phrases simples en rapport avec des **situations précises du quotidien**, contexte ludique permettant de dépasser les barrières psychologiques de chaque joueur, **auto-équilibre des parties** en fonction du niveau des joueurs (un enfant a ainsi toutes ses chances de gagner face à ses parents).



Topigames - 9 Rue Pasteur 94130 Nogent Sur Marne - 06 99 18 81 96 - www.topi-games.com

Création - Édition - Production - Distribution de Jeux de Société
JEUX DE PLATEAU - JEUX ÉDUCATIFS - JEUX CONNECTÉS - APPLICATIONS MOBILES - PUZZLES





Enfin, le jeu **MEMOTEP**, soucieux d'être en phase avec son temps, intègre une **application mobile** gratuite permettant à la fois d'**écouter** la prononciation des 5000 mots et phrases disponibles dans le jeu mais aussi de mettre à l'épreuve sa propre **prononciation**. Cette application est d'ores et déjà fonctionnelle et disponible sur une large quantité de supports (smartphones, tablettes Android / Apple).

La grande force de notre jeu est d'allier cette **méthode pédagogique**, basée sur le **bulletin officiel des langues de l'éducation nationale**.

Le jeu intègre de fait les principaux thèmes identifiés comme nécessaires à l'apprentissage des langues pour les plus jeunes du cadre européen commun de référence pour les langues comme suit :

- niveau A1 pour le primaire,
- niveau A2 pour le collège,
- niveau B1 et B2 pour le lycée (5 derniers mots des cartes)

L'ensemble de notre méthode est, par ailleurs, pensée pour inciter des **joueurs de niveau hétérogène** à s'exercer ensemble (par exemple les parents avec leurs enfants) sans que la partie soit déséquilibrée.

Le jeu offre en plus la possibilité pour les classes (primaire, collège, lycée) de **jouer en classe entière** avec un seul jeu (jusqu'à **35 joueurs** en appliquant les règles du **mode Isis**), ce qui peut être pratique vu le contenu : **5000 mots essentiels** à savoir dans n'importe quelle langue et les cartes de culture générale permettent de se familiariser avec la culture anglo saxonne (pour le jeu anglais).

Lorsque le joueur pratique **MEMOTEP** en salle de classe, il s'amuse et se trouve dans les meilleures dispositions pour la mémorisation de mots nouveaux car il est détendu. En une seule partie de 30 minutes, chaque joueur apprend au minimum une cinquantaine de nouveaux mots.

De plus, les questions de grammaire du jeu permettent aux élèves d'apprendre les **points clés de la grammaire** anglaise.

Retour d'un professeur :

*«Après une présentation du jeu en classe, nous avons pu tester **MEMOTEP** avec mes élèves de CMI et je dois dire que j'ai été agréablement surprise.*

*Le jeu **MEMOTEP** version école est idéal pour réactiver les connaissances des élèves de façon ludique. J'ai pris autant de plaisir que les élèves lors de la partie qui a duré 1 heure.*

Les enfants ont voyagé avec plaisir en Égypte tout en découvrant ou en employant du vocabulaire anglais de façon ludique.

De plus l'interactivité entre les différents participants favorise l'apprentissage de l'anglais.

Jeu à découvrir pour parfaire les connaissances en anglais acquises en classe, je trouve cette méthode très ludique, efficace, innovante et particulièrement adaptée à une classe de primaire !»

Brigitte Angeloz, professeur des écoles

LE MODE ISIS

1. BUT DU JEU :

La première équipe qui arrive au **sommet de la pyramide** (case «trésor») avec son explorateur remporte la partie.

2. PRÉPARATION DE LA PARTIE :

- Fixez le **plateau géant** sur le tableau
- Disposez les explorateurs sur la **case départ**.
- Le **scribe** est le professeur des écoles de la classe. C'est lui qui interroge les enfants sur 5 des 10 mots d'une carte qu'il choisit.



Il **sélectionne les cartes** en fonction du **niveau de la classe** (voir tableau «primaire, collège, lycée»). Quand une équipe se trompe sur l'une des traductions, le professeur a deux choix : soit il choisit de donner la réponse à la traduction, soit il peut solliciter les autres élèves pour donner plus d'interaction au groupe.

3. AVANT DE JOUER :

Le professeur fait des **équipes de 5 personnes** et définit les numéros de chaque équipe de 1 à 7 (par exemple la première équipe en place sera l'équipe 1). Chaque équipe choisit son explorateur puis **l'aventure peut débuter**.

Le déroulement d'un tour de jeu est donc le suivant :

Phase 1 : défi par équipe.

Phase 2 : défi collectif par équipe.

PHASE 1 : défi par équipe

L'**équipe 1** va au tableau, le professeur pioche une première carte blanche pour débiter la partie puis interroge l'équipe 1 sur la traduction des mots du **français vers l'anglais**. Tout d'abord le professeur donne le **titre de la carte** à l'équipe pour indiquer le **contexte** des traductions à donner.

Lors de la phase du **défi par équipe**, une réponse est demandée à chacun des membres de l'équipe. Chaque bonne réponse de l'équipe permet à l'explorateur de se déplacer.

Ensuite, chaque équipe est interrogée sur les cartes de la couleur de la case sur laquelle elle est tombée (ex: case rouge, carte rouge).



SPÉCIFICITÉ : Les cases + et - font avancer ou reculer d'autant de cases que le chiffre indiqué.



Après l'interrogation des 5 mots d'une carte par le professeur et après que l'équipe ait déplacé l'explorateur sur le plateau de jeu, les enfants retournent à leur place.

PHASE 2 : défi collectif par équipe

Le professeur pioche une nouvelle carte de la même couleur que la première puis **interroge tous les joueurs** sur les traductions de **l'anglais vers le français**. Chaque élève lève la main pour répondre, le professeur interrogera les élèves un par un. Lorsqu'un élève a la bonne réponse, il se lève puis va déplacer l'explorateur de son équipe devant les yeux admiratifs des autres élèves puis il retourne à sa place.

La partie peut débuter !!!

LES CARTES - Niveau Primaire

DÉFI INDIVIDUEL		
	N° carte	Nom de la carte
280 mots niveau A1		
	1	12 mois de l'année
	2	Jours de la semaine
	5	Indicateurs de temps
	7	Nombres de 1 à 10
	8	Nombres de 11 à 20
	23	Pronoms sujets
	29	Adjectifs possessifs
	30	Adjectifs de couleur
	31	Adjectifs de taille
	38	Prépositions
	39	Conjonctions
	41	Mots similaires
	42	Mots identiques
	44	Noms identiques
	45	Les verbes
	46	Les verbes
	124	L'éducation
	125	L'art
	132	Pour l'écolier
	162	Le petit déjeuner
	201	Membres de la famille
	204	Le moyen-âge
	209	Les instruments de musique
	251	Les animaux domestiques
	252	Les animaux de la ferme
	253	Les animaux de la savane
	256	Les animaux de la forêt
	262	Les fruits
150 phrases niveau A1		
	301	Se saluer
	302	Rencontrer quelqu'un
	303	Se présenter
	304	Faire connaissance
	305	Savoir questionner
	306	Questionner
	307	Inviter quelqu'un
	308	Les besoins primaires
	309	Les besoins primaires
	310	Expressions basiques
	311	Expressions usuelles
	312	Expressions de base
	313	Expressions utiles
	314	Les fêtes
	315	La nourriture
	316	L'impératif
	317	Accepter et refuser
	318	Goûts et préférences
	319	Pour mieux comprendre
	320	Pour mieux comprendre
	321	Les formules de politesse
	322	Les compliments
	323	Les compliments
	324	Les vœux
Questions de culture générale (A1)		
	453; 454; 455; 457; 460; 461; 463; 464; 465; 467; 470; 471; 472; 473; 475; 477; 478	

DÉFI COLLECTIF		
	N° carte	Nom de la carte
300 mots niveau A1		
	3	Le temps
	4	Les saisons
	6	L'heure
	9	Les dizaines
	10	Nombre en vrac
	11	Les nombres
	12	Les dates
	13	Les opérations
	14	Formes géométriques
	17	L'orientation
	33	Autres adjectifs
	40	Similaires et contraires
	43	Les fondamentaux
	49	Activités quotidiennes
	50	Quotidien d'un enfant
	107	Transports urbains
	109	Dans la ville
	110	Loisirs en ville
	121	L'ordre
	122	Les soins
	129	Ballade en ville
	139	La politique
	151	Mots du logement
	157	La vaisselle
	163	La nourriture
	164	Types de collations
	165	Le déjeuner
	166	Les viandes
	184	Les jeux et jouets
	190	Vêtements Homme
	191	Vêtements Mixte
	192	Vêtements Femme
	210	L'art
	214	Le physique
	220	Les sports collectifs
	224	Les loisirs
	230	Les parties du corps
	232	La bouche
	236	Verbes relationnels
	238	Nationalités
	239	Nationalités du monde
	242	L'univers fantastique
	250	Les déguisements
	261	Garder un animal
	263	Les légumes
	265	Les fleurs
	269	Pays d'Europe
	270	Pays du monde
	271	Les reliefs
	272	La météo
	274	Géographie terrestre
	283	Notre galaxie
	284	Immensité spatiale
	290	Sciences et techniques
Notions de grammaire (A1)		
	481	Présent simple
	482	Présent + ing
	484	Le preterit
	485	Le futur
	489	Les articles
	490	La durée
	491	Il y a...
	497	This & that
	499	Prépositions
	500	L'orientation

LES CARTES - Niveau Collège

DÉFI INDIVIDUEL		
	N° carte	Nom de la carte
930 mots niveau A2/B1		
	15	Les monnaies
	16	Les ordinaux
	18	Les fractions
	19	Unités de mesure
	20	Mots en TH
	21	Mots en WH
	22	Mots interrogatifs
	24	Pronoms compléments
	25	Pronoms réfléchis
	26	Pronoms possessifs
	27	Pronoms indéfinis
	28	Pronoms démonstratifs
	32	Autres adjectifs
	34	Adjectifs de goût
	35	Adverbes de lieu
	36	Autres adverbes
	37	Autres adverbes
	47	Verbes
	48	Verbes
	51	Dates avant JC
	52	Dates après JC
	88	3 formes différentes
	89	3 formes différentes
	90	3 formes différentes
	91	3 formes différentes
	104	3 formes différentes
	109	Dans la ville
	110	Loisirs en ville
	119	Le commerce
	120	Commerces de proximité
	121	L'ordre
	122	Les soins
	125	L'art
	129	Ballade en ville
	135	La justice
	138	Régime politique
	139	La politique
	145	L'école
	151	Mots du logement
	154	Pièces de l'appartement
	156	L'électroménager
	157	La vaisselle
	161	Les condiments
	163	La nourriture
	164	Types de collations
	166	Les viandes
	184	Les jeux et jouets
	190	Vêtements Homme
	191	Vêtements mixte
	192	Vêtements Femme
	198	La bureautique
	199	L'électronique
	200	Internet
	201	Membres de la famille
	202	Les individus
	203	Les sentiments
	205	Étapes de la vie
	207	«Être»
	208	La musique
	209	Instruments de musique
	210	L'art
	213	État civil
	214	Le physique
	216	L'esprit humain
	217	L'opinion

DÉFI COLLECTIF		
	N° carte	Nom de la carte
1040 mots niveau A2/B1		
	54	En mathématiques
	55	Adjectifs de description
	56	Adjectifs de description
	57	Adjectifs qualificatifs
	58	Adjectifs indéfinis
	59	Adjectifs et contraires
	60	Adjectifs et contraires
	61	Adverbes de temps
	62	Adverbes de temps
	63	Adverbes de lieu
	64	Adverbes de manière
	65	Adverbes de fréquence
	69	Les prépositions
	70	Les prépositions
	77	Les faux amis
	79	Verbes similaires
	80	Verbes communs
	81	Verbes communs
	82	Verbes communs
	83	3 formes identiques
	84	2 formes identiques
	85	2 formes identiques
	86	2 formes identiques
	87	2 formes identiques
	105	Dans le métro
	107	Transports urbains
	111	Les conflits
	113	Rassemblements publics
	118	Gérer son budget
	123	Les services
	126	Le monde de l'entreprise
	130	Milieus urbains
	134	Sciences humaines
	137	Se restaurer
	140	Les élections
	141	La presse
	147	L'orientation
	148	Voyager
	150	Évolution et société
	161	Les condiments
	167	La salle de bain
	168	Objets de la salle de bain
	169	Les mots de la salle de bain
	170	Les maladies
	171	Les médicaments
	173	La chambre
	174	Salon ou salle à manger
	176	Actions domestiques
	177	Le bureau
	178	Le jardin
	179	Le ménage
	180	Le bricolage
	182	Objets du voyage
	183	La TV et la radio
	185	La téléphonie
	189	Recevoir
	194	Les accessoires
	196	Les textiles
	197	Objets informatiques
	206	Développement de soi
	211	Les qualités
	212	Les défauts
	215	Description physique
	221	Disputer un match
	222	Événement sportif

LES CARTES - Niveau Collège (suite)

DÉFI INDIVIDUEL			DÉFI COLLECTIF			
	N° carte	Nom de la carte		N° carte	Nom de la carte	
	218	La croyance		223	Équipement sportif	
	219	L'athlétisme		225	Communiquer	
	220	Les sports collectifs		226	La coiffure	
	224	Les loisirs		227	La famille étendue	
	229	Faire connaissance		228	L'union	
	230	Les parties du corps		231	Les articulations	
	232	La bouche		233	La communication	
	236	Verbes relationnels		234	La rupture	
	237	Le monde onirique		235	À l'école	
	238	Nationalités		240	Les différents cercles	
	239	Nationalités du monde		241	Les désagréments	
	242	L'univers fantastique		245	Les relations sociales	
	243	La vie à deux		246	L'éducation	
	244	La vie tranquille		247	Le caractère	
	250	Les déguisements		248	La politesse	
	252	Les animaux de la ferme	249	Les sens		
	253	Animaux de la savanne	256	Animaux de la forêt		
	261	Garder un animal	257	Animaux à plumes		
	263	Les légumes	258	Animaux du désert		
	265	Les fleurs	264	Les céréales		
	269	Pays d'Europe	266	Les plantes		
	270	Pays du monde	267	À la plage		
	271	Les reliefs	268	À la montagne		
	272	La météo	271	Les reliefs		
	274	Géographie terrestre	275	Activités extérieures		
	283	Notre galaxie	276	La génétique		
	284	Immensité spatiale	278	L'écologie		
	290	Sciences et techniques	281	L'espace		
	198 phrases niveau A2/B1				282	L'eau
	308	Les besoins primaires	285		La matière	
309	Les besoins primaires	286	La recherche			
310	Expressions basiques	287	La biologie			
311	Expressions usuelles	288	Quelques éléments			
312	Expressions de base	289	Grandes découvertes			
313	Expressions utiles	291	Chasse et pêche			
314	Les fêtes	296	Animaux et hommes			
315	La nourriture	297	Le corps humain			
316	L'impératif	298	Les matériaux			
317	Accepter et refuser	300	Les états de la matière			
318	Goûts et préférences					
319	Pour mieux comprendre					
320	Pour mieux comprendre					
321	Les formules de politesse					
322	Les compliments					
323	Les compliments					
324	Le vœux					
325	La température					
326	Parler de la météo					
327	La famille					
328	Les loisirs					
329	Appeler au téléphone					
330	Appeler d'un portable					
331	Prendre les transports					
332	Parler d'argent					
333	Chercher un magasin					
334	Dans les magasins					
335	S'habiller					
336	Parler des vacances					
337	Écrire une lettre					
338	Jeu de société					
339	Expressions avec avoir					
340	Expressions avec être					

LES CARTES - Niveau Lycée / Université

DÉFI INDIVIDUEL			DÉFI COLLECTIF		
	N° carte	Nom de la carte		N° carte	Nom de la carte
780 mots niveau B2/C1			660 mots niveau B2/C1		
	53	La ponctuation		66	Autres adverbess
	71	Les connecteurs		67	Autres adverbess
	72	Les quantités		68	Autres adverbess
	73	Les mots de comparaison		74	Cause et conséquence
	76	Hypothèse et condition		75	Le temps
	83	3 formes identiques		78	Les faux amis
	84	2 formes identiques		88	3 formes différentes
	85	2 formes identiques		89	3 formes différentes
	86	2 formes identiques		90	3 formes différentes
	87	2 formes identiques		91	3 formes différentes
	93	Verbes avec to		92	Verbes avec back
	94	Verbes avec with		95	Verbes avec for et about
	96	Verbes en on et off		97	Verbes avec from et at
	98	Verbes avec of		99	Verbes avec up et down
	100	Verbes avec in et out		101	Cultes religieux
	103	En voiture		102	Prendre l'avion
	104	Prendre le train		105	Dans le métro
	106	Sur la route		108	Marché du travail
	114	La loi		112	Au restaurant
	115	L'industrie		116	Crimes et délits
	119	Le commerce		117	Technologies urbaines
	120	Commerces de proximité		126	Le monde de l'entreprise
	123	Les services		127	La construction
	130	Milieus urbains		128	La finance
	131	Le monde de l'entreprise		133	Au bureau
	135	La justice		136	Voyage en bateau
	140	Les élections		142	Les médias
	141	La presse		143	La voiture
	144	À l'hôpital		146	Lexique économique
	147	L'orientation		149	Faire des courses
	148	Voyager		152	Mots de la maison
	150	Évolution et société		153	Mots de l'appartement
	154	Pièces de l'appartement		155	Les pièces de la maison
	159	Les mots de cuisine		158	Les objets de la cuisine
	167	La salle de bain		160	Accessoires de cuisine
	170	Les maladies		168	Objets de la salle de bain
	171	Les médicaments		172	Les toilettes
	173	La chambre		175	les objets du salon
	174	Salon ou salle à manger		181	Autres objets
	176	Actions domestiques		186	L'immobilier
	177	Le bureau		187	La construction
	178	Le jardin		188	Types d'hébergement
	179	Le ménage		193	Le bébé
	180	Le bricolage		195	La mode
	182	Objets du voyage		199	L'électronique
	183	La TV et la radio		200	Internet
	185	La téléphonie		254	les insectes
	189	Recevoir		255	Les animaux marins
	194	Les accessoires		257	Animaux à plumes
	196	Les textiles		258	Animaux du désert
	197	Objets informatiques		259	Animaux en action
	198	La bureautique		260	Anatomie animale
	205	Étapes de la vie		267	À la plage
	211	Les qualités		273	Extrême nature
	212	Les défauts		276	La génétique
	231	Les articulations		277	Le jardinage
	234	La rupture		278	L'écologie
	335	À l'école		279	La pollution
	241	Les désagréments		280	Les énergies vertes
	246	L'éducation		281	L'espace
	247	Le caractère		282	L'eau
	248	La politesse		292	l'élevage
	249	Les sens		293	Faire du camping
	264	Les céréales		294	Partir à l'aventure
	266	Les plantes		295	L'agriculture

Topigames - 9 Rue Pasteur 94130 Nogent Sur Marne - 06 99 18 81 96 - www.topi-games.com

Création - Édition - Production - Distribution de Jeux de Société

JEUX DE PLATEAU - JEUX ÉDUCATIFS - JEUX CONNECTÉS - APPLICATIONS MOBILES - PUZZLES



LES CARTES - Niveau Lycée / Université (suite)

DÉFI INDIVIDUEL			DÉFI COLLECTIF		
	N° carte	Nom de la carte		N° carte	Nom de la carte
	268	A la montagne		299	Les outils de mesures
	271	Les reliefs			
	275	Activités extérieures			
	285	La matière			
	286	La recherche			
	287	La biologie			
	288	Quelques éléments			
	289	Grandes découvertes			
	291	Chasse et pêche			
	296	Animaux et hommes			
	297	Le corps humain			
	298	Les matériaux			
	300	Les états de la matières			