



FAMILY QUIZZ



Auteur du jeu : Michel Duplessier

Family Quizz est une marque déposée INPI 2016
Règles du jeu SGDL 2016

Conception : Topi Games



Recherche et développement :

Ludovic Fasquelle

Artwork :

Haïkel Tobich

Auteurs des questions :

Michel Duplessier

Correction :

Sylvie Descourtieux

RÈGLES DU JEU :

Le but du jeu : Vous devez obtenir 30 pièces le plus rapidement possible en répondant correctement aux questions (une par joueur et par tour). Une bonne réponse rapporte le nombre de pièces indiqué par le numéro de la question.

Mise en place du jeu : Mélangez les 60 cartes du jeu qui constituent la pioche, les pièces constituent la réserve.

Jouer : Le joueur le plus jeune commence à jouer, la personne à sa droite va tirer une carte et l'interroger sur une des questions.

Chaque carte étant composée de 6 questions, la question 1 rapporte une pièce, la question 2 deux pièces et ainsi de suite.



TROIS FORMULES DE JEU SELON VOTRE CHOIX

MODE PRO :

Les joueurs choisissent de répondre à des questions selon la difficulté et tentent ainsi de gagner un maximum de pièces en prenant un minimum ou un maximum de risques, les questions les plus difficiles ayant la valeur la plus forte soit 6 pièces.

MODE DÉFI :

Les joueurs utilisent un dé et répondent à la question correspondante. Par exemple: un joueur lance le dé et fait un 3, il répondra à la question 3 et gagnera 3 pièces s'il répond correctement à la question posée.

De plus, à chaque lancer de dé, le joueur peut décider de défier un autre adversaire. La personne à sa droite interroge alors les 2 joueurs (en compétition sur la question) et le gagnant prend les pièces de l'autre.

Par exemple: un joueur lance le dé et fait un 5, il décide de défier un autre joueur sur une question à 5 points (résultat du dé), le gagnant prend les 5 pièces du vaincu.

Si le dé est un 6, un défi collectif est organisé, le gagnant prend 6 pièces dans la réserve.



MODE ALÉATOIRE :

Les joueurs utilisent un dé et répondent à la question correspondant à la valeur indiquée par celui-ci. Exemple: un joueur lance le dé et fait un 3, il répondra à la question 3 et marquera 3 points s'il répond correctement. Ce qui rend la partie plus aléatoire car le dé sert également une deuxième fois pour MARQUER des points additionnels uniquement sur la valeur du dé.

Soit dans le cas évoqué ci-dessus 3 points pour la question et éventuellement de 1 à 6 points supplémentaires par le dé !

Le dé sert donc deux fois, pour la difficulté de la question et pour doubler ses chances de marquer encore plus vite des points en cas de bonne réponse.

DÉCOUVREZ NOS NOUVEAUTÉS

Le jeu pour tous les fans
de Foot !

Répondez au quizz
spécial foot et coiffez vos
adversaires au poteau en
marquant 30 points !



Le jeu pour tous les
gourmands !



Testez vos connaissances
d'épicurien en répondant au
quizz « Cuisine et Vin »
Ce jeu va ouvrir vos papilles.

Le jeu pour les fans des 80's 90's !

Lancez les dés et testez vos connaissances musicales des années 80 et 90 lors de parties endiablées !



Le bon mot au bon tempo !

Avec ce jeu de lettres malin, soyez le plus rapide pour trouver un mot correspondant aux 6 cartes en jeu puis mettez au défi vos adversaires pour trouver mieux en 30 secondes !





Sois le plus rapide à réunir 4 cartes de couleurs différentes : pour gagner une carte, tu dois traduire le mot des cartes du français vers l'anglais. C'est un bon début dès 4 ans avant de pouvoir apprendre l'anglais avec MEMOTEP le jeu de langue pharaonique !



Débutant



- | LES JEUX ET JOUETS | |
|----------------------|---------------|
| Un jeu | A game |
| Un jouet | A toy |
| Jouer | To play |
| Une console | A console |
| Une poupée | A doll |
| Un jeu vidéo | A video game |
| Une bille | A marble |
| Une voiture à pédale | A pedal car |
| Un jeu de société | A board game |
| Le chahut | The rowliness |

Confirmé



**POUR ÉCOUTER
ET PRONONCER**



Jeu Action et Vérité !

Vous décidez de réaliser un défi d'action ou de raconter une histoire en disant la vérité... Ou pas !



Le jeu pour rester au TOP de sa FORME !

Qui prouvera qu'il est le plus en forme en gagnant le plus de médailles sur des défis sportifs ?

Qui deviendra le Genius ?

Lancez les dés et réalisez des combinaisons de nombres de la grille Genius mais le dé «défi» peut tout chambouler !



Synonymo est le jeu d'ambiance pour enrichir ton vocabulaire !

Trouve en une minute le maximum de synonymes du mot en jeu avant les autres !



TOPI
g a m e s

Édité et distribué par Topi Games.

All right reserved under exclusive licence to Topi Games,

9 rue Pasteur 94130 Nogent sur Marne FRANCE.

E-mail : contact@topi-games.com

www.topi-games.com

www.facebook.com/topigamesedition