TOPI games

TOPFORME

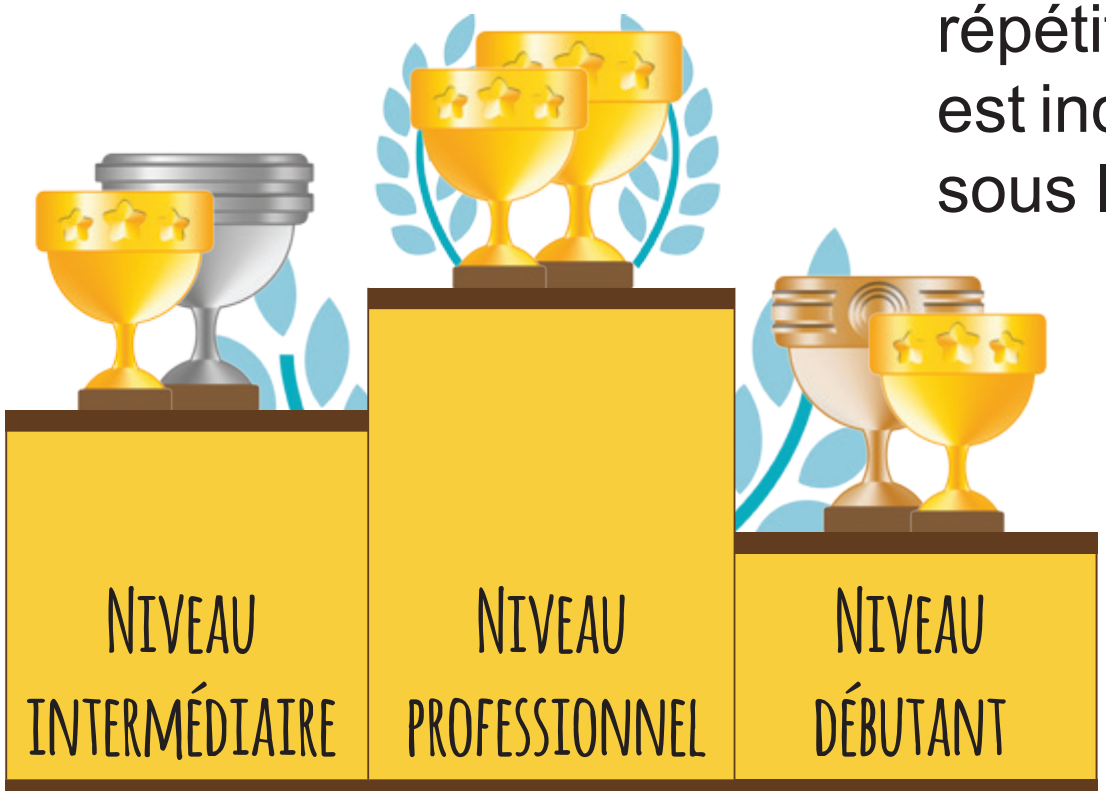
RÈGLES DU JEU :

But du jeu :

Sois le premier à gagner 2 coupes pour remporter la partie.

Il existe 3 niveaux de difficulté dans le jeu, chaque joueur doit choisir en début de partie son niveau.

Coupes à obtenir pour remporter la partie :



Pour chaque niveau de difficulté, le nombre de répétitions de l'exercice est indiqué sur les cartes sous les médailles.

Exemple :

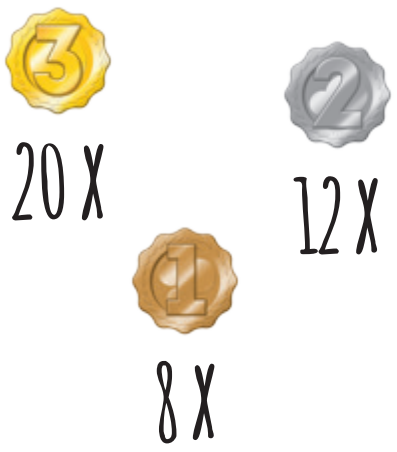


Tableau des points :

1 POINT

2 POINTS

3 POINTS

5 POINTS

10 POINTS

15 POINTS

Mise en place du jeu :

Trie les 60 cartes par couleur (6 piles de 10 cartes) puis mélange chacune des 6 piles que tu places au centre de la table. Le plus musclé commence.

Le dé défi :

Il y a 6 faces colorées sur le dé. Chaque face du dé va t'indiquer la couleur des cartes à piocher. Par exemple, si le dé tombe sur la face rouge, le joueur pioche une carte de la pile rouge.

JOUER

• Avant de débuter la partie, faites des étirements et quelques échauffements.

Le joueur dont c'est le tour lance le dé et pioche une carte de la pile correspondant à la couleur du dé :

<u>La face orange du dé est le défi en solo :</u> le joueur pioche une carte orange, il a la possibilité de remporter soit une médaille de *bronze*, *d'argent* ou *d'or* selon la fréquence de l'exercice qu'il va choisir. Il doit ensuite faire l'exercice dessiné sur la carte pour remporter la médaille qu'il a choisie pour cette carte.

Il remporte la médaille qu'il a choisie si les autres joueurs trouvent que l'exercice a bien été réalisé (*les explications de l'exercice sont inscrites sur la carte*).

La face verte du dé est un duel : le joueur défie la personne de son choix après avoir pioché une carte verte; **ils feront l'exercice à 2**. Chaque joueur choisit la médaille qu'il veut remporter en fonction de l'exercice de la carte. Chacun des 2 joueurs remporte la médaille qu'il a choisi pour ce défi seulement si les autres joueurs trouvent que l'exercice a bien été réalisé.

La face rose du dé est un défi ciblé : le joueur pioche une carte rose puis désigne un joueur pour réaliser le défi inscrit sur la carte.

• Si le joueur réussit le défi, le joueur dont c'est le tour prendra la médaille correspondant au niveau du joueur qui a réalisé le défi.

• En cas d'échec, le joueur qui n'a pas réussi le défi donnera une de ses médailles au joueur dont c'est le tour (*la médaille que le joueur donne correspond au niveau qu'il a choisi en début de partie*).

Par exemple, le joueur dont c'est le tour demande à un autre joueur de niveau **intermédiaire** de réaliser le défi à sa place. Si ce dernier échoue, il devra donner **une médaille d'argent** à son adversaire (*médaille d'or si le joueur est du niveau professionnel et médaille de bronze si le joueur est débutant ; ce niveau a été déterminé en début de partie par les joueurs*)

La face bleue du dé est le défi collectif : le joueur qui a lancé le dé pioche une carte bleue. Tous les joueurs devront réaliser le défi en même temps. Chacun des joueurs gagnera la médaille qui correspond à son niveau décidé en début de partie.

La face rouge du dé : c'est des questions sur le sport. Le joueur dont c'est le tour lance le dé et répond à la question correspondant à la couleur **(le joueur qui joue après lui pioche la carte question à sa place et l'interroge sur la couleur**

indiquée par le dé). il remporte une médaille de bronze s'il répond bien sinon il ne gagne rien.

La face grise du dé est le bonus : le joueur pioche une carte bonus et réalise l'action décrite sur la carte.

Une fois la carte utilisée, le joueur doit la remettre en bas de la pile de la couleur qu'il a pioché.

Fin de partie :

La partie se termine dès qu'un des joueurs remporte 2 coupes correspondant au niveau qu'il a choisi en début de partie.

- **À la fin de chaque partie n'oubliez pas de vous étirer.**

Amusez-vous avant tout,
mais avec précaution !

Topi Games n'est en aucun cas responsable et ne pourra être tenue responsable des eventuels dommages accidentels liés à ce jeu.

DÉCOUVREZ NOS NOUVEAUTÉS

Le jeu pour les fans des 80’s 90’s !

Lancez les dés et testez vos connaissances musicales des années 80 et 90 lors de parties endiablées !

Le jeu pour tous les fans de Foot !

Répondez au quizz spécial foot et coiffez vos adversaires au poteau en marquant 30 points !

D’autres versions existent : «cuisine & vin», «cinéma & séries TV»...

Sois le plus rapide à réunir 4 cartes de couleurs différentes : pour gagner une carte, tu dois traduire le mot des cartes du français vers l'anglais. C'est un bon début dès 4 ans avant de pouvoir apprendre l'anglais avec MEMOTEP le jeu de langue pharaonique !

Le bon mot
au bon tempo !

Avec ce jeu de lettres malin, soyez le plus rapide pour trouver un mot correspondant aux 6 cartes en jeu puis mettez au défi vos adversaires pour trouver mieux en 30 secondes !

Synonymo est le jeu d'ambiance pour enrichir ton vocabulaire !

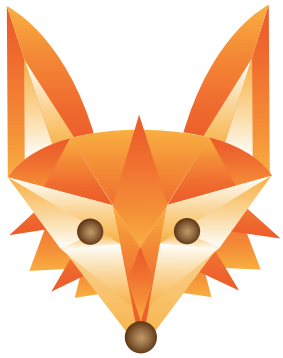
Trouve en une minute le maximum de synonymes du mot en jeu avant les autres !

Qui deviendra le Genius ?

Lancez les dés et réalisez des combinaisons de nombres de la grille Genius mais le dé «défi» peut tout chambouler !

Jeu Action et Vérité !

Vous décidez de réaliser un défi d'action ou de raconter une histoire en disant la vérité... Ou pas !



TOPI
games

Conception : Topi Games
Auteur du jeu : Jonathan Algaze
Artwork : Haïkel Tobich

Top Forme est une marque déposée INPI 2016
Règles du jeu SGDL 2016

Édité et distribué par Topi Games.
All right reserved under exclusive licence to Topi Games,
9 rue Pasteur 94130 Nogent sur Marne FRANCE.
E-mail : contact@topi-games.com
www.topi-games.com
www.facebook.com/topigamesedition