

ART RATE TARTE TRAITÉ



CRESCENDO!

DÉCHAÎNE LES MOTS !

The logo features the word 'CRESCENDO!' in a large, bubbly, orange-to-yellow gradient font with a white outline and a drop shadow. Above the letters, four blue arrows with white outlines point towards the 'A', 'E', 'T', and 'O'. The background is a vibrant purple with faint, larger-scale versions of the arrows.

RÈGLES DU JEU

CONTENU :

- 55 cartes “Crescendo” avec sur chacune d’elles 16 mots à trouver (8 sur chaque face) soit 880 mots au total.
- Une boîte de rangement

BUT DU JEU :

Retrouver un mot en ajoutant une lettre au mot précédent. Le premier joueur (mode individuel) à obtenir 7 points ou la première équipe à obtenir 15 points gagne la partie.

MISE EN PLACE :

Mélangez les 55 cartes «Crescendo» et posez-les en une seule pile au centre de la table.

JOUER :

Vous pouvez jouer soit individuellement, soit en formant deux équipes.

Chaque partie se joue avec un seul côté des cartes.

➡ Un premier joueur est désigné pour être le premier lecteur.

➡ Il tire la première carte du paquet en prenant soin de cacher aux autres joueurs le côté de la carte qui va être lu.

➡ Il choisit ensuite l'une des deux séries présentes sur la face de la carte et lit à voix haute le mot de 3 lettres tout en haut de la liste.

Afin que le mot soit bien compris de tous, il épelle chacune des 3 lettres. Ensuite il annonce la lettre qu'il faut ajouter au mot de 3 lettres pour créer le mot de 4 lettres qui suit dans la liste.

➡ Il écoute les propositions des autres joueurs.

- Si aucune des propositions n'est bonne, il donne l'indice écrit en (VIOLET).

- Si aucune des propositions n'est encore bonne, il donne la solution en orange.

Il procède de même façon pour tous les mots de la liste et attribue 1 point par bonne réponse au joueur (ou à l'équipe) ayant trouvé la réponse en premier.



➡ Il passe ensuite la main à son voisin de gauche (ou à un joueur de l'équipe adverse si vous jouez en équipes). Ce joueur devient lecteur à son tour, tire une nouvelle carte puis procède comme indiqué précédemment en poursuivant le comptage des points.

Remarque : Si le mot à découvrir est trouvé simultanément par plusieurs joueurs (ou équipes), aucun point n'est marqué.

Conseil : Pour trouver les deux derniers mots de la liste, vous pouvez utiliser un papier et un crayon.

VARIANTE COMPTAGE DES POINTS :

Le jeu se déroule comme dans les règles de base mais avec un comptage de points différent.

Le mot de 4 lettres rapporte 1 point

Le mot de 5 lettres rapporte 2 points

Le mot de 6 lettres rapporte 3 points

Le mot de 7 lettres rapporte 4 points

Le premier joueur à obtenir 15 points ou la première équipe à obtenir 21 points gagne la partie.

FIN DU JEU :

Le premier joueur qui a obtenu 7 points ou la première équipe qui a obtenu 15 points gagne la partie.

Découvrez nos nouveautés

Fans des 80's 90's ?!

Lancez les dés et testez vos connaissances musicales des années 80 et 90 à travers des parties endiablées !



Pour les fans de cinéma et séries TV

Cinéphile ? Enfant de la télé ?
Osez-vous relever le défi ?

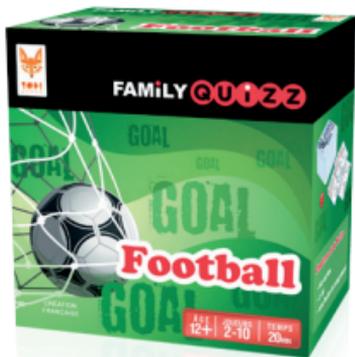
Le jeu pour tous les gourmands !

Tester vos connaissances d'épicurien en répondant au quizz « Cuisine et Vin »
Ce jeu va ouvrir vos papilles : qui sera le plus rapide à marquer 30 points ?



Le jeu pour tous les fans de Foot !

Répondez au quizz spécial foot et coiffez vos adversaires au poteau !
Qui sera le plus rapide à marquer 30 points ?



Un jeu qui a fait ses preuves !

Synonymo est un jeu d'ambiance mettant en avant la richesse de la langue française.



Le bon mot au bon tempo !

Un jeu de lettres rapide et malin où il faut être le plus réactif et trouver le meilleur mot correspondant aux cartes en jeu.



Un puzzle pas comme les autres pour les tout petits

Plusieurs galaxies de notre univers sont en danger et c'est à vous de les reconstituer pour sauver les systèmes solaires voisins.



Soyons sérieux, on joue!

Le but du jeu est d'être le premier à réaliser la combinaison de cartes fixée par la carte mission et dire à haute voix « Academy » !

Qui deviendra le Genius ?

Lancez les dés et réalisez un maximum de nombre premier inscrits sur la grille pour défier vos adversaires ?



Le jeu pour rester au TOP de sa FORME !

Lancez les dés et défiez-vous en reproduisant les enchaînements sportifs illustrés sur les cartes, qui remportera les 2 coupes d'or ?



TOPI
g a m e s

Auteur du jeu : Sébastien Decad

Artwork : Haïkel Tobich

Édité et distribué par Topi Games.

All right reserved under exclusive licence to Topi Games,

9 rue Pasteur 94130 Nogent sur Marne FRANCE.

E-mail : contact@topi-games.com

www.topi-games.com