

Quizz 100% Français!

COCORQUIZZ

BUT DU JEU

Pour gagner, sois le premier à parvenir au bout du parcours sur la case Arrivée.

AVANT DE COMMENCER

Placer le plateau au centre de la table. Chaque joueur choisit un pion et le place sur la case départ.

JOUER

Le joueur le plus jeune débute la partie. Pour son premier tour uniquement, il choisit le thème parmi les 6 proposés.

En dehors du premier tour les joueurs répondent aux questions sur les 6 thèmes de manière aléatoire en prenant la première carte de la pile à chaque tour. La personne à sa droite tire une carte qui correspond au thème de la case où arrive son pion en fin de tour.

Le premier joueur choisit le niveau de difficulté de la question à laquelle il souhaite répondre. Chaque carte est composée de 6 questions sur un des 6 thèmes du jeu, la plus facile est la question numéro 1, vous avancez de 1 case en cas de bonne réponse. La question la plus difficile est la question 6, avancez de 6 cases en cas de bonne réponse, mais c'est plus risqué. N'avancez pas en cas d'échec sur la question demandée.

Par exemple, si le joueur est interrogé sur une question de niveau 3 et qu'il répond correctement, il avance son pion de 3 cases, s'il échoue son pion ne bouge pas.

Après une bonne ou mauvaise réponse, le joueur passe son tour au joueur suivant situé à sa gauche.

Quizz 100% Français!

COCORQUIZZ

CONSEIL

Chaque joueur est libre de choisir sa tactique en répondant à des questions plus ou moins difficiles selon la thématique.

FIN DE PARTIE

Le vainqueur est celui qui franchit la ligne d'arrivée en premier !

CONTENU DU JEU

- 180 cartes
- 1 livret de règles
- 1 plateau
- 8 pions sur socle

AUTEUR DU JEU
Michel Duplessier

Edité et distribué par Topi Games
9 rue pasteur, 94130 Nogent-sur-Marne
www.topi-games.com

Pour toutes questions, merci d'envoyer
un mail à l'adresse :
contact@topi-games.com

All rights reserved under exclusive li-
cense to Topi Games.