

ART

TARTE

TRAITÉ

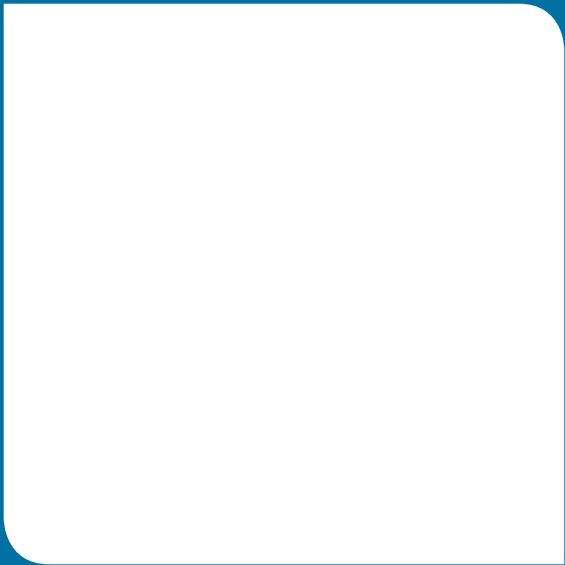
RATE

CRESCENDO

Evolution



RÈGLES DU JEU



CONTENU :

- 35 cartes «Crescendo» avec sur chacune d'elles 16 mots à trouver (8 sur chaque face) soit 560 mots au total.

BUT DU JEU :

Retrouver un mot en ajoutant une lettre au mot précédent. Le premier joueur à obtenir 7 points ou la première équipe à obtenir 15 points gagne la partie.

MISE EN PLACE :

Mélangez les 35 cartes «Crescendo» et posez-les en une seule pile au centre de la table.

LE JEU :

Vous pouvez jouer soit individuellement, soit en formant deux équipes.

Chaque partie se joue avec un seul côté des cartes.

➡ Un premier joueur est désigné pour être le premier lecteur.

➡ Il tire la première carte du paquet en prenant soin de cacher aux autres joueurs le côté de la carte qui va être lu.

➡ Il choisit ensuite l'une des deux séries présentes sur la face de la carte et lit à voix haute le mot de 3 lettres tout en haut de la liste.

Afin que le mot soit bien compris de tous, il épelle chacune des 3 lettres. Ensuite il annonce la lettre qu'il faut ajouter au mot de 3 lettres pour créer le mot de 4 lettres qui suit dans la liste.

➡ Il écoute les propositions des autres joueurs.

- Si aucune des propositions n'est bonne, il donne l'indice écrit en (VIOLET).

- Si aucune des propositions n'est encore bonne, il donne la solution en **orange**.

Il procède de la même façon pour tous les mots de la liste et attribue 1 point par bonne réponse au joueur (ou à l'équipe) ayant trouvé la réponse en premier.



➡ Il passe ensuite la main à son voisin de gauche (ou à un joueur de l'équipe adverse si vous jouez en équipes). Ce joueur devient lecteur à son tour, tire une nouvelle carte puis procède comme indiqué précédemment en poursuivant le comptage des points.

Remarque : Si le mot à découvrir est trouvé simultanément par plusieurs joueurs (ou équipes), aucun point n'est marqué.

Conseil : Pour trouver les deux derniers mots de la liste, vous pouvez utiliser un papier et un crayon.

FIN DU JEU :

Le premier joueur qui a obtenu 7 points ou la première équipe qui a obtenu 15 points gagne la partie.

VARIANTE COMPTAGE DES POINTS :

Le jeu se déroule comme dans les règles de base mais avec un comptage de points différent.

Le mot de 4 lettres rapporte 1 point

Le mot de 5 lettres rapporte 2 points

Le mot de 6 lettres rapporte 3 points

Le mot de 7 lettres rapporte 4 points

Le premier joueur à obtenir 15 points ou la première équipe à obtenir 21 points gagne la partie.



Auteur du jeu : Sébastien Decad

Artwork : Haïkel Tobich

Édité et distribué par Topi Games.

All right reserved under exclusive licence to Topi Games,

9 rue Pasteur 94130 Nogent sur Marne – FRANCE

E-mail : contact@topi-games.com

www.topi-games.com