

# Le Métropolitain

## BUT DU JEU :

Sois le plus rapide à placer les 8 « jetons métro » de ta couleur sur la carte du métropolitain pour remporter la partie.

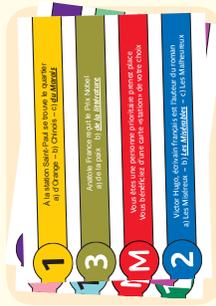


## AVANT DE COMMENCER :

Sortir le plateau et installer les 3 catégories de cartes autour du plateau en les mélangeant.



Cartes « station »



Cartes « question »



Cartes « bonus »

## JOUER :

Le joueur qui a pris le métro en dernier commence et lance le dé. Il arrive sur une des 5 cases du plateau.

1

- La case station : (représentée par le numéro d'une station de métro) Le joueur à sa gauche tire une carte « station » dans la pile et lit à haute voix la description (face cachée) d'une des stations. Il devra faire deviner au joueur le nom de la station de métro.

**NB : Ne lisez pas à haute voix les mots barrés sur les cartes « station » ! Les \*\*\*\* remplacent les noms des stations.**

- Si le joueur dont c'est le tour trouve le nom de la station, il gagne alors la carte station et place un de ses « jetons métro » sur le plan à l'emplacement de la station devinée.

- Si le joueur ne trouve pas le nom de la station, il devra remettre la carte station en bas de la pile. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

**NB : Le joueur peut s'aider du plan pour deviner le nom de la station, il n'aura le droit qu'à une seule proposition.**



- La case question : le joueur à sa gauche pioche alors une carte « question » et demande au joueur qui joue de choisir une des questions parmi les 4 choix de la carte de la face qui était non visible, (propose le numéro des lignes correspondant aux questions) puis l'interroge dessus.

- Si le joueur répond bien, il rejoue. Sinon, c'est au joueur suivant de jouer.  
Attention certaines questions peuvent bouleverser le cours de la partie !



- La case défi : Le joueur dont c'est le tour défie le joueur de son choix.

Un des joueurs qui n'a pas été défié par le joueur qui joue, pioche alors une carte « question » et pose aux 2 joueurs une des 4 questions de la carte (au choix).

Le joueur qui répond correctement en premier, prend au joueur qui a perdu le défi une de ses cartes « stations » et remplace le « **jeton métro** » du vaincu par le jeton de sa couleur. (Si le perdant n'a pas encore de carte « station » ni de « wagon » il ne se passe rien). En cas d'égalité, refaire un défi pour qu'il n'y ait qu'un seul gagnant.

Si vous jouez à deux : c'est la personne en face de vous qui choisit la question.

- Si vous répondez correctement vous prenez une des cartes « stations » de votre adversaire, et vous remplacez son « jeton métro » par votre « jeton métro ».
- Si vous répondez mal, votre adversaire prend une de vos cartes « stations » et remplace votre « **jeton métro** » par le sien.



- La case bonus : Le joueur qui joue pioche une carte « bonus ».
- Si la carte est **à jouer immédiatement**, il l'utilise puis remettra la carte en bas de la pile une fois utilisée puis c'est au tour du joueur suivant.

- Si la carte bonus est **à conserver**, il aura le choix de l'utiliser soit pendant son tour, soit en réponse à un défi. Une fois utilisée, il remettra la carte en bas de la pile puis ce sera au tour du joueur suivant.



- La case dépôt : Les joueurs qui tombent sur cette case devront déposer une de leurs cartes sous le plateau, et retirer leurs « jetons métro » s'il y en a.

Le premier joueur à faire un tour complet et à retomber sur cette case, récupère toutes les cartes cumulées.

## FIN DE LA PARTIE :

La partie se termine lorsqu'un des joueurs a positionné sur le plan du métro ses 8 « **jetons métro** » grâce aux 8 cartes « stations » qu'il aura gagné lors de la partie.